

**Regulamin**  
**powiatowego międzyszkolnego turnieju e-sportowego**  
**„Mistrz gier komputerowych”**  
**organizowanego przez Liceum Ogólnokształcące im. Fryderyka Chopina w Sochaczewie**  
**edycja II**

pod patronatem dyrektora Liceum Ogólnokształcącego w Sochaczewie - Dariusza Milkowskiego  
oraz patronatem honorowym starosty sochaczewskiego - Jolanty Gonta

§1

**Organizacja i wykonanie**

Organizatorem powiatowego międzyszkolnego turnieju e-sportowego „Mistrz gier komputerowych” jest Liceum Ogólnokształcące im. Fryderyka Chopina w Sochaczewie we współpracy ze Starostwem Powiatowym w Sochaczewie (Wydział Promocji, Kultury i Sportu). Za przeprowadzenie turnieju odpowiedzialni są uczniowie LO im. F. Chopina: Jakub Wójcik, Krystian Truba, Małgorzata Śliwińska i Olga Budzyńska - pod opieką nauczyciela nadzorującego Katarzyny Bednarskiej (tel. 46 862 23 35 lub k.bednarska@losochaczew.pl).

§2

**Cele ogólne i dydaktyczne wydarzenia**

Celami ogólnymi rozgrywek są popularyzacja e-sportu i organizacja powszechnego wydarzenia promującego szkołę i współpracę międzyszkolną z placówkami z terenu powiatu sochaczewskiego, dla których organem prowadzącym jest samorząd powiatowy. Celami dydaktycznymi wydarzenia są: integracja uczniów, kształtowanie umiejętności pracy w zespole z zakresu współpracy drużynowej i komunikacji pomiędzy poszczególnymi zawodnikami, wzbudzenie zdrowej rywalizacji, utworzenie możliwości wyłonienia nowych talentów, rozwinięcie umiejętności wykorzystania technik multimedialnych.

§3

**Cele operacyjne i wychowawcze**

**Uczeń zna:** podstawy współpracy drużynowej, podstawowe wykorzystanie umiejętności techniczno-informatycznych.

**Uczeń rozumie:** pojęcie zdrowej rywalizacji, gry fair-play, rolę współpracy w zespole z innymi członkami drużyny, podstawy dobrej komunikacji w zespole.

**Uczeń potrafi:** zastosować znaną mu wiedzę w praktycznych aspektach turnieju i gry drużynowej z innymi członkami drużyny.

Celem jest też rozwój dyscyplin sportowych poprzez włączenie młodzieży do współzawodnictwa e-sportowego.

§4

**Uczestnicy turnieju**

Konkurs skierowany jest do uczniów powiatowych publicznych szkół ponadpodstawowych i placówek oświatowych z terenu powiatu sochaczewskiego.

W turnieju biorą udział po 2 drużyny (jedna na jeden tytuł) wyłonione z zaproszonych do turnieju szkół. W wewnątrzszkolnej części uczestniczą wszyscy uczniowie danej placówki. Przystępując do konkursu, uczestnik wyraża zgodę na nabycie przez Organizatora prawa do udostępniania wizerunku podczas transmisji na żywo z rozgrywek turniejowych na kanale Twitch.tv, prezentacji zdjęć, umieszczania ich na wystawach stacjonarnych lub w lokalnych mediach oraz na stronie internetowej szkoły i Starostwa Powiatowego. W przypadku osób niepełnoletnich zgodę na udział w konkursie podpisują rodzice lub opiekunowie. W przypadku zainteresowania konkursem każda placówka zobowiązana jest wysłać wskazane informacje przez formularz - <https://forms.gle/7pTL2LpftLYpGeyW9> (prosimy o wypełnianie ankiety wspólnie ze wskazaną do tego osobą/nauczycielem). Opiekunowie proszeni są o odesłanie wypełnionych dokumentów (zgody i potwierdzenia udziału) na adres [lo.chopin.sochaczew@gmail.com](mailto:lo.chopin.sochaczew@gmail.com) lub [k.bednarska@losochaczew.pl](mailto:k.bednarska@losochaczew.pl).

Organizator przyjmuje zgłoszenia do **10 lutego 2023 r.**

## §5

### Zasady

#### §5.1

#### Organizatorzy

Organizatorzy oraz wykonawcy turnieju zastrzegają prawo do rozstrzygania wszelkich sporów dot. całego turnieju. Organizatorzy i wykonawcy również zastrzegają prawo do zmiany treści regulaminu w czasie trwania całego turnieju oraz natychmiastowe wdrożenie ich w życie. Wykonawcy (Jakub Wójcik, Krystian Truba, Małgorzata Śliwińska, Olga Budzyńska) mogą nadawać transmisje na żywo z rozgrywek oraz innych części turnieju na portalu Twitch.tv. Wszelkie informacje od organizatorów i wykonawców w trakcie turnieju będą przekazywane na serwerze discord, stworzonym specjalnie do komunikacji pomiędzy stronami turnieju.

#### §5.2

#### Drużyna

Drużyna składa się jedynie z osób, które są uczniami danej placówki. Każdy zawodnik może grać tylko w jednej drużynie (w tym podział na drużyny CS:GO i LoL). Każda z drużyn musi liczyć pięciu zawodników, wraz z wyznaczonym przez jej członków kapitanem. Jeżeli maksymalnie dwóch zawodników nie będzie mogło brać udziału w meczu, należy zgłosić na jego miejsce osobę rezerwową (musi należeć do tej samej klasy/grupy) maksymalnie godzinę przed rozpoczęciem meczu. Sposób wybierania drużyn reprezentujących szkołę (lub klasę/grupę w przypadku części rozgrywek wewnątrzszkolnych) nie jest ogólnie ustalony, lecz zaleca się wybór poprzez wewnętrzne eliminacje międzyklasowe/grupowe przed terminem turnieju. Wytypowana drużyna ma obowiązek zarejestrować się do turnieju za pomocą formularza, do którego link zostanie podany na serwerze discord. Członkiem drużyny może być osoba: pełnoletnia lub niepełnoletnia (rodzic/opiekun prawny musi uzupełnić zgodę), nieposiadająca żadnych przeciwwskazań zdrowotnych.

#### §5.3

#### Rozgrywka

Cały turniej będzie oparty na systemie podwójnej eliminacji. W czasie przebiegu turnieju nie przewiduje się opcji rewanżu/ponownego rozpatrzenia wyniku, lecz jeżeli zajdzie taka potrzeba z powodów losowych, organizatorzy planują taką możliwość.

Terminy poszczególnych rozgrywek są ustalane poprzez zgodę obu stron na jeden termin, mieszczący się w przedziale czasowym podanym przez organizatorów turnieju. Przed ostatecznym terminem rozgrywki przewiduje się 10-20 minut na ostatnią konfigurację sprzętu/omówienie taktyki przez drużynę. Wraz z wyżej wspomnianym czasem, na rozgrywkę obie z drużyn mają obowiązek stawić się 30 min. przed rozpoczęciem gry. Brak ustalenia terminu skutkuje eliminacją obu drużyn. W przypadku nie stawienia się jednej ze stron, zostaje ona wyeliminowana przez walkower. Wszelkie zauważone i rozpoznane użycie software'u/błędów gry wspomagających rozgrywkę jednego z członka drużyny (różnego rodzaju cheaty/exploity) wiąże się z natychmiastową eliminacją całej drużyny z turnieju bez możliwości rewanżu/ponownego rozpatrzenia wyniku. Tyczy się to również sytuacji, kiedy system gry zrobi to za organizatorów.

#### §5.3.1

##### **Counter Strike: Global Offensive**

Wszystkie mecze podczas turnieju będą oparte o rozgrywki prowadzone na prywatnym serwerze, wymagającego VAC. Jeżeli zajdzie odgórna potrzeba aktualizacji wersji gry podczas czasu trwania całego turnieju, dopuszcza się grę na innych jej wersjach (Aktualizacje/Patche oficjalnie wypuszczane przez deweloperów gry). Wszelkie nieautoryzowane zmiany wersji gry wiążą się z eliminacją całej drużyny z turnieju. Nie przewiduje się zakazu wybierania/wykorzystywania poszczególnych broni/przedmiotów, o ile nie zostanie zauważony żaden poważny (Game-breaking) błąd z nimi związany. Uczestnicy rozgrywek mają zakaz używania pseudonimów obraźliwych, szerzących mowę nienawiści, zawierających treści niepożądane, w tym przekleństwa.

#### §5.3.2

##### **League of Legends**

Wszystkie mecze podczas turnieju są rozgrywane na mapie Summoner's Rift w trybie 5vs5, do pierwszego zwycięstwa poprzez zniszczenie Nexusa przeciwnika, w typie Draft turniejowy. Jeżeli zajdzie odgórna potrzeba aktualizacji wersji gry podczas czasu trwania całego turnieju, dopuszcza się grę na innych jej wersjach (Aktualizacje/Patche oficjalnie wypuszczane przez deweloperów gry). Wszelkie nieautoryzowane zmiany wersji gry wiążą się z eliminacją całej drużyny z turnieju. Nie przewiduje się zakazu wybierania/wykorzystywania poszczególnych bohaterów/przedmiotów, o ile nie zostanie zauważony żaden poważny (Game-breaking) błąd z nimi związany. Uczestnicy rozgrywek mają zakaz używania pseudonimów obraźliwych, szerzących mowę nienawiści, zawierających treści niepożądane, w tym przekleństwa.

#### §5.4

##### **Przebieg turnieju**

Turniej składa się z dwóch etapów: szkolnego i powiatowego. Turniej ma charakter rywalizacji zespołowej. **Etap szkolny** odbędzie się do **3 marca 2023 r.** w każdej szkole, która została zgłoszona Organizatorowi. Nad regulaminowym przebiegiem szkolnego etapu będzie czuwać dwuosobowa Komisja Szkolna powołana przez Dyrektora szkoły. Przewodniczącym Komisji Szkolnej jest nauczyciel, który zgłosił szkołę do udziału w konkursie. W konkursie może wziąć udział dowolna liczba drużyn. Spośród uczestników szkoła wytypuje drużynę przedstawicieli, którzy będą reprezentować ją na szczeblu powiatowym.

**Etap powiatowy** odbędzie się w dniach **6-31 marca 2023 r.** w Liceum Ogólnokształcącym im. F. Chopina w Sochaczewie, ul. 15 Sierpnia 4.

Nad regulaminowym przebiegiem powiatowego etapu konkursu będą czuwać wykonawcy pod nadzorem Katarzyny Bednarskiej. Spośród finalistów zostanie wyłoniona zwycięska drużyna, pięciu zwycięzców na jedną grę. Wszyscy uczestnicy konkursu otrzymają pamiątkowe dyplomy.

**Wyniki zostaną ogłoszone po zakończeniu e-turnieju w kwietniu 2023 r.**

- Sponsorem statuetek jest Starostwo Powiatowe w Sochaczewie.
- Przewidywane są nagrody dla uczestników.

## §6

### Dane Osobowe

Administratorem pozyskiwanych danych osobowych jest Liceum Ogólnokształcące im. Fryderyka Chopina w Sochaczewie, adres siedziby: ul. 15 Sierpnia 4, kontakt mailowy: [lo.chopin.sochaczew@gmail.com](mailto:lo.chopin.sochaczew@gmail.com), tel. (46) 862 22 53. Inspektorem ochrony danych w Liceum Ogólnokształcącym im. Fryderyka Chopina w Sochaczewie jest Andrzej Jaskólski. W sprawach związanych z danymi osobowymi można się kontaktować z Inspektorem Ochrony Danych w Liceum Ogólnokształcącym im. Fryderyka Chopina pod adresem: [iodo@spotcase.pl](mailto:iodo@spotcase.pl). Pełna treść klauzuli informacyjnej RODO dostępna jest na stronie internetowej szkoły ([losochaczew.pl](http://losochaczew.pl)) w zakładce „szkoła/RODO”. Wzięcie udziału w konkursie oznacza zgodę na zastosowanie się do wszystkich postanowień niniejszego regulaminu.

## §7

### Postanowienia Końcowe

Regulamin turnieju dostępny jest na stronie internetowej szkoły ([www.losochaczew.pl](http://www.losochaczew.pl)) oraz Starostwa Powiatowego ([www.powiatsochaczew.pl](http://www.powiatsochaczew.pl) w zakładce KONKURSY). Organizator oraz wykonawcy zastrzegają sobie prawo do wprowadzania zmian w regulaminie.

Lp.	Data	Zadanie
1.	31.01.2023	Przesłanie zaproszeń, regulaminu i plakatu
2.	do 10.02.2023	Przyjmowanie zgłoszeń za pośrednictwem formularza on-line: <a href="https://forms.gle/7pTL2LpftLYpGeyW9">https://forms.gle/7pTL2LpftLYpGeyW9</a>
3.	do 03.03.2023	Etap szkolny; eliminacje przeprowadzane indywidualnie w każdej zainteresowanej placówce; potwierdzenie uczestnictwa w turnieju u organizatora
4.	06 – 31.03.2023	Etap powiatowy; nad przebiegiem rozgrywek będzie czuwał organizator
5.	do 20.04.2023	Final; uroczyste wręczenie nagród w siedzibie organizatora

**Załącznik nr 1** do Regulaminu powiatowego międzyszkolnego turnieju e-sportowego „Mistrz Gier Komputerowych” organizowanego przez Liceum Ogólnokształcące im. F. Chopina w Sochaczewie (edycja II)

**Oświadczenie o przetwarzaniu danych i wykorzystywaniu wizerunku  
dla uczniów pełnoletnich**

Oświadczam, że ja niżej podpisany/a: .....

(imię i nazwisko)

uczęszczający do/uczący w szkole\* .....

(nazwa i adres szkoły)

wyrażam zgodę na gromadzenie, przetwarzanie i przekazywanie moich danych osobowych, które są niezbędne do realizacji Powiatowego e-turnieju sportowego zgodnie z ustawą z dnia 10 maja 2018 r. o ochronie danych osobowych (Dz. Ustaw z 2018, poz. 1000) oraz zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO).

Wyrażam również zgodę na używanie i rozpowszechnianie mojego wizerunku przez Organizatorów dla działań informacyjno-promocyjnych związanych z realizacją Powiatowego e-turnieju sportowego. Posiadam wiedzę, że podanie danych jest dobrowolne, jednak konieczne do realizacji celu, w jakim zostały zebrane.

.....

(podpis)

.....

(numer telefon)

.....

(miejscowość i data)

**Załącznik nr 2** do Regulaminu Powiatowego międzyszkolnego turnieju e-sportowego „Mistrz Gier Komputerowych” organizowanego przez Liceum Ogólnokształcące im. F. Chopina w Sochaczewie (edycja II)

**Oświadczenie o przetwarzaniu danych i wykorzystywaniu wizerunku**

Oświadczam, że wyrażam zgodę na udział w powiatowym turnieju e-sportowym mojego dziecka\*

.....

(imię i nazwisko uczennicy/ucznia)

uczęszczającego\* do .....

(nazwa i adres szkoły).

oraz wyrażam zgodę na gromadzenie, przetwarzanie i przekazywanie jego\* danych osobowych, które są niezbędne do realizacji Powiatowego turnieju e-sportowego zgodnie z ustawą z dnia 10 maja 2018 r. o ochronie danych osobowych (Dz. Ustaw z 2018, poz. 1000) oraz zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO).

Wyrażam również zgodę na używanie i rozpowszechnianie jego wizerunku przez Organizatorów dla działań informacyjno-promocyjnych związanych z realizacją Powiatowego e-turnieju sportowego. Posiadam wiedzę, że podanie danych jest dobrowolne, jednak konieczne do realizacji celu, w jakim zostały zebrane.

.....

(czytelny podpis rodzica lub opiekuna prawnego dziecka)

.....

(podpis ucznia)

.....

(numer telefon)

.....

(miejscowość i data)

.....

(pieczęć szkoły)